

Ticket To The World

Règles du jeu :

Le plateau Ticket To The World est soumis aux mêmes règles que le jeu d'origine avec toutefois certaines différences détaillées ci-dessous :

Préparation du jeu :

Pendant cette phase de test du jeu, nous vous conseillons de jouer à un maximum de 4 joueurs et avec 40 wagons (et non 45).

Chacun des joueurs doit piocher en premier lieu un grand objectif, représenté en bleu et valant 18 points.

Chacun des joueurs pioche ensuite 4 objectifs "courts" (jaunes) et doit en conserver 2, 3 ou la totalité.

La pioche des objectifs supplémentaires se fait de la même façon que pour le jeu d'origine.

Comptage des points :

Le comptage des points des cartes objectifs est identique au jeu de base (en positif comme en négatif).

Lorsque vous déposez des wagons, se référer à la grille ci-dessous :

Une grille de comptage des wagons présentée sous forme de tableau à 8 lignes et 2 colonnes. La première colonne contient les chiffres 1 à 8. La deuxième colonne contient des illustrations de trains de wagons correspondant à ces chiffres. La troisième colonne contient les valeurs numériques 1, 2, 4, 7, 10, 15, 21. Le tableau est encadré d'une bordure marron foncée.

1		1
2		2
3		4
4		7
5		10
6		15
8		21

Règles particulières au plateau Ticket to the World

- Les routes rayées (trajet terrestre) :



Les routes rayées comptent le même nombre de points que les autres, à la seule différence qu'il est interdit d'utiliser les cartes locomotives (multicolores) pour les construire.

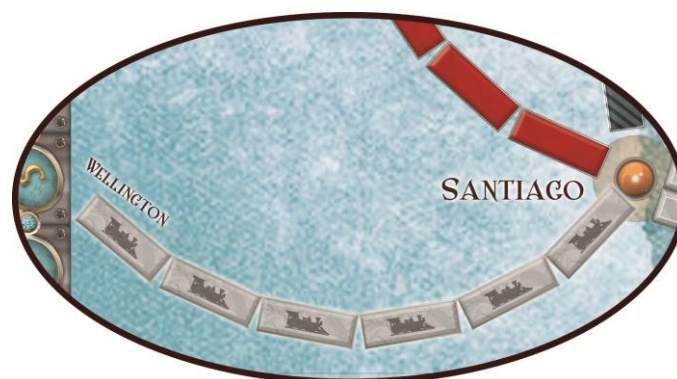
- Le tour du monde :

Etre sur une carte du monde, c'est pouvoir en faire le tour (pour ceux du fond qui écoutent pas, oui la terre est ronde et pour les pointilleux du premier rang, oui, on sait, elle n'est pas tout à fait ronde mais plutôt ovoïde, aplatie sur les pôles), c'est pourquoi il est possible sur cette carte de passer d'un bord à l'autre en "sortant" du plateau

- Trois trajets sont disponibles et sont indiqués ici :



Et représenté comme ceci :



Il est obligatoire de jouer 6 cartes locomotives pour chacun de ses trajets.

Ps : Pour le trajet Anchorage – Vladivostok, mettre un wagon à gauche d’Anchorage et 5 à droite de Vladivostok comme indiqué sur le trajet

Pour le trajet Mexico – Port Moresby, mettre 4 wagons à gauche de Mexico et 2 à droite de Port Moresby

Ses trajets sont pris en compte pour les cartes bonus.

NB : Les points des cartes objectifs prennent en compte le trajet "intérieur", prendre donc un trajet tour du monde permet d’économiser des wagons, d’où la difficulté à les accomplir.

- Les cartes Bonus :



Deux cartes bonus, attribués cette fois-ci pendant le jeu et récompensant les joueurs les plus globe-trotters.

Le premier joueur (où le premier qui s’en aperçoit, intentionnellement ou non) qui, en un trajet, relie 5 continents, a le choix de prendre la carte Globe-trotter 5 continents lui rapportant immédiatement 8 points ou alors choisir de ne pas la prendre pour tenter d’être le premier à relier en un trajet les 6 continents et empocher la carte Globe-trotter 6 continents rapportant 15 points.

Lorsque le premier joueur à atteindre 5 continents ne prend pas la carte correspondante, il ne peut plus revenir en arrière et la prendre au tour suivant et doit donc la laisser au second joueur qui arrivera à relier 5 continents.

Les joueurs ne peuvent pas prendre les deux cartes, c’est-à-dire que le joueur qui prend la carte 5 continents ne pourra pas prétendre à prendre la carte 6 continents, à vous de savoir qui bloquer au bon moment.

NB : Une carte bonus se prend seulement à son tour de jeu, après avoir déposé des wagons sur le plateau ou après piocher deux cartes Wagon et non pas à la volée.

Variante :

- Pour ceux d'entre vous qui posséderaient la version Europe, il est sans aucun doute possible de jouer avec le système de gare, dans ce cas, les règles correspondantes aux gares sont identiques.
- Pour les fans de l'édition USA, il est possible également de jouer sans les grands objectifs mais sans dépasser les 4 joueurs (quoique, à vous de nous dire).

Dimension du jeu

- Plateau : 78cm x 52cm
- Cartes : 10cm x 6.5cm.

NB :

- Ce plateau n'est pas destiné à être commercialisé, il s'agit d'une création originale reprenant le mécanisme de jeu de Ticket to Ride. Le Jeu de base ou la version Europe est obligatoire pour pouvoir jouer.

Crédits :

Auteur du jeu : Alan R. Moon

Concepteur du Plateau Ticket to The World : Johan "Strix" Benvenuto

Illustrations graphiques: Pauline Détraz / www.paulinedetraz.com

Remerciements : Buche, Aishuu, Les BerusoS, pour nous avoir fait découvrir le jeu, Ukronium1828 pour les parties jouées et Gus&Co pour la diffusion

Contact :

[Www.paulinedetraz.com](http://www.paulinedetraz.com)

<https://www.facebook.com/johan.s.benvenuto>

<https://www.facebook.com/pauline.detraz.37?fref=ts>