

CONCEPT

légumes



MATERIEL :

1 plateau de jeu

37 cartes légumes

20 jetons

3 aides de jeu : une planche avec les 37 légumes et leur nom

une planche avec les légumes triés par saison

une planche avec les légumes triés suivant la partie du légume qui se mange

1 livret de règles

BUT DU JEU :

Dans Concept légumes, tout le monde joue ensemble. Le but du jeu est de trouver 12 légumes en utilisant uniquement les différentes icônes du plateau de jeu.

PREPARATION :

1. Placez le plateau de jeu au centre de la table de façon à ce que tout le monde puisse le voir.
2. Mélangez toutes les cartes légumes et prenez-en aléatoirement 12 pour former une pile face cachée, à proximité du plateau de jeu. Rangez les cartes restantes dans la boîte, elles ne seront pas utilisées pendant cette partie.
3. Placez tous les jetons à proximité du plateau.

REGLE DU JEU :

Pendant la partie, un enfant tente de faire découvrir un légume aux autres en le décrivant uniquement à l'aide des icônes du plateau.

Il prend la première carte de la pile, la regarde discrètement et la place face cachée à côté de lui de façon à ce que personne ne la voit.

Ensuite, il place un jeton sur une icône du plateau de jeu pour tenter de faire découvrir son légume. Il place autant de jetons que nécessaire afin de donner le plus d'indices possibles à ses camarades.

Les enfants peuvent donner autant de réponses qu'ils le souhaitent. Cependant, le joueur ne peut répondre que par oui ou par non aux propositions.

Si les enfants donnent la bonne réponse, la carte est mise face visible à côté de la pile de cartes. Cette carte rapportera 1 point à la fin de la partie. Si la carte n'a pas été découverte et que les enfants donnent leur langue au chat, la carte est alors montrée. La carte est placée dans la boîte et ne rapporte pas de point.

Ensuite, l'enfant suivant dans le tour pioche une carte et tente de faire découvrir un légume à ses camarades.

FIN DE PARTIE :

Lorsque la pile des 12 cartes est épuisée, la partie prend fin. Comptez le nombre de cartes trouvées pour connaître votre score.

LES DIFFÉRENTES PARTIES DU PLATEAU DE JEU :

Couleur : indiquer la-les couleur-s du légume

Forme : indiquer la-les formes du légume

Texture : indiquer si la peau du légume est lisse ou rugueuse

Nombre de syllabes : indiquer le nombre de syllabes du mot (1, 2, 3 ou 4)

Tailles : indiquer si le légume est minuscule, petit, moyen ou grand

Partie de la plante qui se mange : indiquer quelle partie de la plante on mange (se référer à l'aide de jeu si besoin)

Saison : indiquer la saison durant laquelle le légume pousse et donc se mange (se référer à l'aide de jeu si besoin)

AUTEUR-E-S DU JEU :

Aleksander, Ema, Hakim, Heaven, Ismael, Lucas, Marylou, Nina, Noémie, Tara, Akram, Aliyandro, Anaïs, Ayoub, Bastian, Diogo, Inès, Lorenzo, Natacha et Orianna.