

HIGHWAY TOKYO

2nd EDITION
EXPANSION

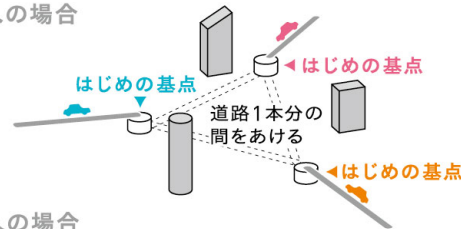
ルール説明書

これは3~4人用の説明書です。ルールは2人用と基本的に同じですが「ゲームの準備」「終了と勝敗の決め方」は以下のように変更してプレイしてください。

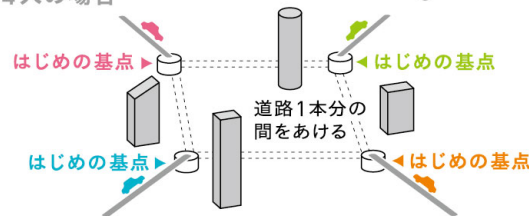
ゲームの準備

- ① 車の色を決め、ひとりずつ次のように分けます。
車10、道路15、柱(グレー)30、柱(イエロー)3、ピンセット1
- ② テーブル中央に、下図のように「柱(グレー)+道路+車」を設置します。これは自分のハイウェイのインターチェンジ入口となり、柱を基点につなげていきます。
- ③ ジャンケン等で手番を決めます。
- ④ 一番後手の人から順番でビルをひとつ選び、テーブルの任意の場所に立てて配置します。このビルは道路をつなげる際の障害物となり、ゲーム中に移動することはできません。道路がビルに接触してはいけません。

3人の場合



4人の場合



終了と勝敗の決め方

車をすべてハイウェイに走らせたとき

車をすべておき終わったプレイヤーから勝ち抜けになります。

建設資材がなくなったとき

必要な建設資材がなくなったプレイヤーはゲームから抜け、残ったプレイヤーで勝敗が決まるまでゲームをつづけます。

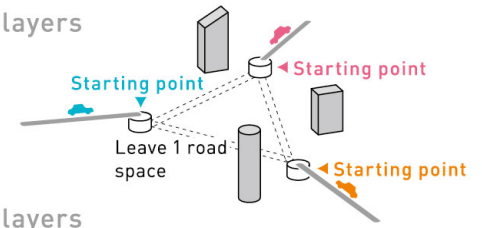
Instruction Manual

This is the rulebook for 3-4 players version. The basic rules are the same as in 2 players version. [Preparations] and [End of the Game] are changed respectively to the followings.

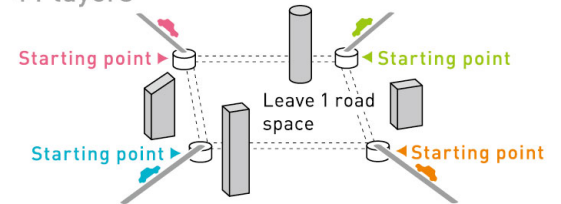
Preparations

- ① Each player picks 1 color of cars and takes the following materials.
Car 10, Road 15, Pillar (gray) 30 / (Yellow) 3, Tweezers 1
- ② Set up [1 pillar + 1 road + 1 car] as shown in the illustration. This is the entrance to your highway. The first pillar is the starting point of your road.
- ③ Decide the playing order (e.g., rock-scissors-paper).
- ④ From the last player, each player picks 1 building and constructs it at an arbitrary point. The buildings will act as obstacles. You may not move the buildings and your roads may not touch them during game.

3 Players



4 Players



End of the Game

When a player completes 10 cars on the highway

Whoever finishes all 10 cars first wins the game (other players may continue).

When construction materials run out

If a player is in short of construction materials, he/she must leave the game. The remaining players will continue the game until the end.