

Splendor

FLUXX

**Pas de siège vide on a dit !**

Durant cette partie, quand un noble est gagné par un joueur, il est immédiatement remplacé. La pioche de nobles est face visible.

Splendor

FLUXX

**Ce qui est à toi est à moi.... peut-être...**

A partir de maintenant, il est possible de voler un noble à un joueur si l'on a les cartes nécessaires, c'est-à-dire 1 carte de plus par couleur nécessaire à ce noble.

Splendor

FLUXX

**Voyons voir c' qu' y'a là-d'sous...**

Durant cette partie, les pioches sont mises face visible et il est interdit de réserver la première carte de la pioche.

Splendor

FLUXX

**Ali Baba**

Durant cette partie, quand les joueurs prennent des jetons, ils peuvent en prendre 3 peu importe leur couleur (hormis l'or), dans la limite de 2 jetons de couleur identique (il est donc interdit d'en prendre 3 de même couleur).

Splendor

FLUXX

**Midas**

Durant cette partie, au moment de l'achat d'une carte, si le joueur n'a pas les jetons nécessaires, il peut utiliser 2 jetons identiques pour remplacer n'importe quel autre jeton.

Splendor

FLUXX

**Monochrome**

Durant cette partie, quand un joueur a la majorité (égalité impossible) d'un type de carte, on considère que celui-ci a 1 point de victoire supplémentaire.

Splendor

FLUXX

**Arc-en-ciel**

Durant cette partie, chaque série de 5 cartes de couleurs différentes vaut 1 point de victoire.

Splendor

FLUXX

**Splen-Draft**

Au tout début de partie, après la mise en place du jeu, distribuer 3 cartes de niveau 1 sans point de victoire à chaque joueur. Chacun en choisit une qu'il place devant lui face visible puis passe les 2 cartes restantes à son voisin de droite, et ainsi de suite jusqu'à ce que chacun ait 3 cartes devant lui.