

The Boss

FLUXX

C'est moi qui décide !

A partir de maintenant, le gagnant de Chicago décide de la prochaine place d'Al Cabone. Si personne ne gagne Chicago, Al Cabone se déplace d'un cran vers la droite.

The Boss

FLUXX

Et bim.

Durant cette partie, tout est Chicago. Un joueur qui remporte une ville gagne également une prime calculée comme si cette ville était Chicago. De plus, Chicago compte double.

The Boss

FLUXX

Et bim.

Durant cette partie, tout est Chicago. Un joueur qui remporte une ville gagne également une prime calculée comme si cette ville était Chicago. De plus, Chicago compte double.

The Boss

FLUXX

C'est moi qui décide !

A partir de maintenant, le gagnant de Chicago décide de la prochaine place d'Al Cabone. Si personne ne gagne Chicago, Al Cabone se déplace d'un cran vers la droite.

The Boss

FLUXX

Alliance au pays de la trahison

Durant cette partie, les joueurs forment 2 binômes et se mettent face à face. Les couleurs des 2 joueurs ne forment qu'une seule et même couleur pour le décompte final. En aucun cas les joueurs ne peuvent s'échanger des cartes mais peuvent parler librement. A chaque manche, changez les binômes selon vos envies.

The Boss

FLUXX

Alliance au pays de la trahison

Durant cette partie, les joueurs forment 2 binômes et se mettent face à face. Les couleurs des 2 joueurs ne forment qu'une seule et même couleur pour le décompte final. En aucun cas les joueurs ne peuvent s'échanger des cartes mais peuvent parler librement. A chaque manche, changez les binômes selon vos envies.

The Boss

FLUXX

Sur écoute

Durant cette manche, les joueurs sont obligés de jouer une carte visible au-dessous de la ville sur laquelle ils ont joué leur(s) gangster(s), si c'est possible.

The Boss

FLUXX

Sur écoute

Durant cette manche, les joueurs sont obligés de jouer une carte visible au-dessous de la ville sur laquelle ils ont joué leur(s) gangster(s), si c'est possible.