



FLUXX

Sobek

Boost

Durant cet arrivage, les joueurs ont la possibilité de faire 2 actions différentes par tour.



FLUXX

Sobek

Rush hour

Les 2 derniers arrivages seront retournés en même temps et les joueurs pourront donc prendre une carte d'un côté ou de l'autre du plateau.



FLUXX

Sobek

Qui perd gagne !

(à jouer avant d'entamer une manche)
Les scarabées sont inversés pour cette manche ! On considère alors que dorénavant, là où il n'y a pas de scarabée, il y en a ! (Et vice-versa)



FLUXX

Sobek

Le mal, ça fait du bien !

Pour cette manche, le joueur le plus corrompu avance d'autant de cases que de cartes + jetons malus sous sa plaquette corruption.



FLUXX

Sobek

Bas les masques !

Durant les 2 prochains arrivages, les personnages seront placés face visible.



FLUXX

Sobek

Pitêtre... Pitêtre pas...

Durant cette partie, chaque personnage sera mis face visible ou non, à la guise de celui qui place les cartes (le joueur ayant pris la dernière marchandise de l'arrivage précédent).



FLUXX

Sobek

Secret de polichinelle

En début de manche, mettez face visible tous les jetons Bonus. Chacun leur tour, les joueurs choisissent 1 jeton, jusqu'à ce que 4/6/4 jetons (2/3/4 joueurs) aient été sélectionnés et constituent les jetons Bonus pour la manche en cours.



FLUXX

Sobek

Yakoidoncaprès ?

Mettez cette carte dans la pioche marchandise. Cette carte est un personnage qui permet au joueur de regarder les 5 prochaines cartes de la pioche marchandise. Cette carte peut aussi être mise dans un lot de blé, boeufs ou poissons. Elle ne possède alors pas de scarabée.