

FLUXX

I.A. 1 - Humain 0

Dixit

A partir de maintenant, avant de retourner les cartes, ajouter à celles-ci une carte de la pioche, sans la regarder. Si un joueur vote pour cette carte, il recule de 1 case.

FLUXX

Et si je n'étais pas moi...

Dixit

A partir de maintenant, le conteur vote pour la carte pour laquelle il aurait voté s'il n'était pas conteur (hormis la sienne !). Le joueur choisit avance de 1 case supplémentaire.

FLUXX

Tout le monde vote!

Dixit

Jusqu'à ce que chaque joueur soit passé conteur, le conteur estimera à l'aide de son carton de vote, le nombre de joueurs dont il pense qu'ils ont trouvé sa carte. S'il a vu juste, le conteur avance de 1 case supplémentaire.

FLUXX

Et 1, 2, 3 !

Dixit

Durant une manche, si le titre du conteur contient un chiffre ou nombre, il marque 1 point de plus.

FLUXX

Gnnnnnnnn.....!!

Dixit

Durant une manche, si le titre du conteur est un son / bruitage / onomatopée, il marque 1 point de plus.

FLUXX

Debout là-d'dans

Dixit

Durant une manche, si le titre du conteur est un mime, il marque 1 point de plus.

FLUXX

Parc' que je le vaux bien

Dixit

Durant une manche, si le titre du conteur pourrait être un slogan pour un produit divers, il marque 1 point de plus.

FLUXX

Un peu de poésie...

Dixit

Durant une manche, si le titre du conteur rime, il marque 1 point de plus.