

Through the Ages

Types de cartes

| Tec? | Type de carte | Couleur | Cout d'achat | Restrictions | Cout pour jouer la carte | Ouvrier nes? | Remplace / Addition |
|------|----------------------|---------|---|--|---|--------------|---|
| Oui | Ferme / mine | | Cout normal (*) | Pas de doublon (**) | 1 action civile + points de science | Oui | Addition à la même catégorie |
| | Batiment urbain | | Cout normal (*) | Pas de doublon (**) | 1 action civile + points de science | | Addition à la même catégorie |
| | Unité militaire | | Cout normal (*) | Pas de doublon (**) | 1 action civile + points de science | | Addition à la même catégorie |
| | Gouvernement | | Cout normal (*) | Pas de doublon (**) | 1 action civile + points de science (gd chiffre) OU TOUTES les actions civiles + points de science (ptt chiffre) | Non | Remplace |
| | Technologie spéciale | | Cout normal (*) | Pas de doublon (**) | 1 action civile + points de science | | Remplace une carte du même type déjà en jeu dans la même catégorie (si présente) |
| Non | Leader | | Cout normal (*) | Ne peut être achetée si on possède un leader du même age dans sa main ou son jeu | 1 action civile | Non | Remplace un leader existant (si présent) - Dans ce cas, on recoit une action civile en retour (uniquement pour ce tour) |
| | Merveille | | Cout normal (*) + 1 action civile / merveille déjà construite | Ne peut être achetée si une autre merveille est en construction | Automatique (0 action) | | Addition |
| | Action | | Cout normal (*) | Ne peut être jouée durant le même round que celui où elle a été achetée | 1 action civile | | - |

(*) Cout normal = 1, 2 ou 3 actions en fonction de la position sur la ligne de temps

(**) Il n'est pas possible d'acheter une carte de technologie si on possède la même dans sa main ou son jeu

By PYV - www.gusandco.net

Févr.16