

Through the Ages

Les premiers rounds

Round	1	2	3+
Compléter la ligne de temps	Non	Oui	Oui
Compléter avec des cartes de l'age	-	Joueur 1: Age A (*) Autres joueurs: Age 1	Age 1
Phase politique	Non (pas de cartes militaires)	Non (pas de cartes militaires)	Oui
Nombre d'actions civiles	Joueur 1: 1 action Joueur 2: 2 actions Joueur 3: 3 actions Joueur 4: 4 actions	4 actions (despotisme) + cartes éventuelles	4 actions (despotisme) + cartes éventuelles
Actions civiles autorisées	Prendre des cartes uniquement	Toutes	Toutes
Nombre d'actions militaires	0	2 actions (despotisme) + cartes éventuelles	2 actions (despotisme) + cartes éventuelles
Actions militaires autorisées	-	Recrutement / Dissolution d'unités militaires (pas de phase politique)	Toutes
Sequence de fin de tour	Phase de production uniquement (pas d'actions militaires donc pas de cartes militaires gagnées)	Oui	Oui
Age des cartes militaires	-	Age 1	Age 1

(*) L'Age 1 commence

By PYV - www.gusandco.net

Févr.16