

# Un été sous le signe du jeu

Petite sélection de distractions en boîte pour s'amuser, en duo, en famille ou entre amis, cet été

L'été arrive, les journées s'allongent, les terrasses font de l'œil... Pas de doute: il est grand temps de lâcher sa console, son smartphone ou sa tablette, histoire de passer de bons moments en famille. Inutile pour autant de ressortir le cacochyme plateau de Scrabble du placard, l'univers ludique s'est considérablement émancipé. Gus Brandys, le boss du Bar à Jeux de Genève et auteur du blog spécialisé [www.gusandco.net](http://www.gusandco.net), a plus d'un tour dans sa ludothèque et nous propose une petite sélection de jeux tout nouveaux, tout beaux, à glisser dans sa valise cet été. **C.D.**

## Wushu Tortue, le plus cool

● Inutile de se ruiner ou de courir dans un magasin de jeux de société pour jouer à Wushu Tortue: un jeton, une pièce de monnaie ou un caillou plat suffisent à s'amuser. Le concept est ultrasimple: chacun pose l'objet sur le dos de sa main et cherche à l'y laisser le plus longtemps possible tout en tentant de faire tomber celui des autres joueurs. La partie débute lorsque tous les participants s'approchent, main tendue, paume vers le bas, objet en place, pour se toucher de la pointe des doigts en poussant le cri de «Wushu!» Tout le

monde recule en criant «Tortue!» Seule et unique règle: on ne doit toucher que la main ou l'avant-bras de l'autre pour faire chuter sa pièce. Interdiction de pousser ou de bousculer le reste du corps. «C'est un raz-de-marée mondial, précise Gus Brandys. Ça ne coûte absolument rien et on s'amuse très vite de la gestuelle façon ninja que le jeu implique. Les petits comme les grands peuvent y jouer et il existe des variantes en groupe. Sur YouTube, de nombreuses vidéos explicatives détaillent le déroulement d'une partie...» **C.D.**

## Pingo Pingo, le plus fun



● Dans la série des jeux crétiens, Pingo Pingo règne en maître. «Les joueurs sont des explorateurs qui doivent récupérer des ananas d'or. En fonction de la musique, il faut tirer sur des cibles en carton. C'est un jeu très drôle et en même temps tendu», explique Gus Brandys. **C.D.**

**Pour qui?** A partir de 6 ans.  
**Pour combien?** Jusqu'à 5 joueurs.  
**Durée d'une partie?** Quinze minutes.  
**Peut-on y jouer en extérieur?** S'il n'y a pas de vent, oui.

## Colt Express, le plus sympa entre amis

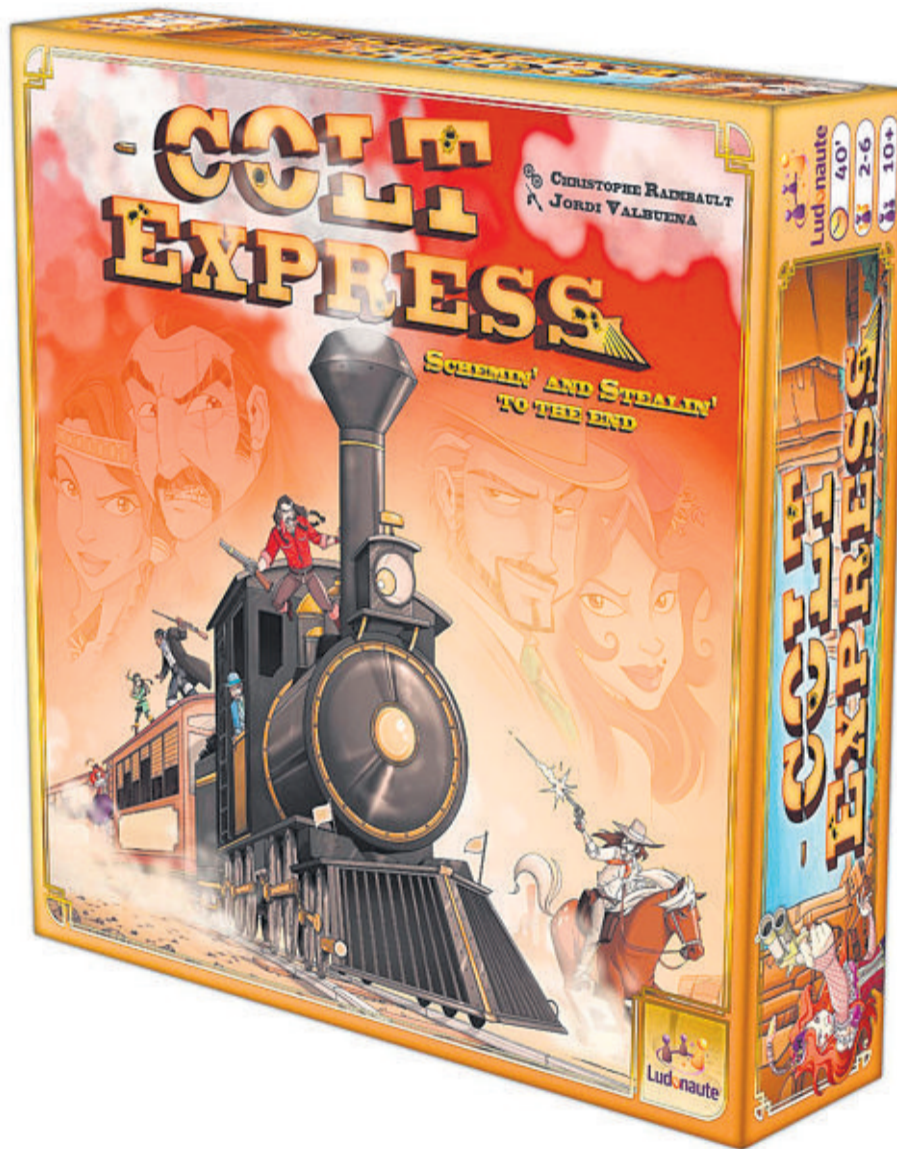
● Sorti en octobre 2014, Colt Express vient de recevoir le prix du meilleur jeu de l'année au prestigieux Festival du jeu de Cannes. Une valeur sûre donc. Encensé par les critiques, il est, selon certains, l'un des meilleurs jeux dits «de programmation» sur le marché. Programmation? Pas de panique, dans ce type de jeu, il s'agit simplement d'imaginer, tour après tour, quelle sera l'intention des autres joueurs en fonction des cartes qu'ils ont décidé d'utiliser ce tour-ci.

Concrètement, dans Colt Express, chaque joueur incarne un bandit prêt à tout pour devenir le plus riche de l'Ouest. Les filous sont tous à bord d'un train qui roule à vive allure et cherchent à s'emparer de sacs d'or, de pièces, de bijoux et autres valeurs que possèdent les honnêtes voyageurs. Naturellement, ils se tirent dans les pattes dès que possible. Pour protéger les civils de leurs vils desseins, un shérif déambule dans les wagons, prêt à dégainer à vue.

En lieu et place du traditionnel plateau, l'intrigue se déroule sur un petit train en carton et en trois dimensions, qu'il faut monter soi-même. Les joueurs pourront donc non seulement parcourir le convoi de l'intérieur mais aussi grimper éventuellement sur le toit. Et voilà toute la substantifique moelle du jeu: il s'agit de deviner ce que vont faire les autres participants et de choisir en conséquence la meilleure option. En prime, on peut tenter d'influencer les autres au moment de la résolution.

«Il s'agit d'un jeu très nerveux, très surprenant puisqu'au final on ne peut jamais vraiment faire ce que l'on avait prévu de faire, estime Gus Brandys. Et surtout, le matériel à disposition, à savoir ce joli petit train en carton, s'avère véritablement un plus.» **C.D.**

**Pour qui?** A partir de 10 ans.  
**Pour combien?** Jusqu'à 6 joueurs.  
**Durée d'une partie?** Quarante-cinq minutes.  
**Peut-on y jouer en extérieur?** S'il n'y a pas de vent et qu'il y a une table à disposition, c'est possible.



## Elysium, pour les pros



● Si vous êtes un joueur aguerri et que la mythologie et les divinités vous branchent, ruez-vous sans hésiter sur la boîte Elysium. L'objectif est d'acheter les faveurs des différents Dieux pour créer une sorte de paradis. «Il s'agit d'un jeu assez compliqué à maîtriser et donc à réserver à ceux qui ont l'habitude de ce type de divertissement. Elysium possède une grosse courbe d'apprentissage, c'est-à-dire que l'on s'améliore en pratiquant», précise Gus Brandys. **C.D.**

**Pour qui?** A partir de 14 ans.  
**Pour combien?** De 2 à 4 joueurs.  
**Durée d'une partie?** Une heure.  
**Peut-on y jouer en extérieur?** Oui, s'il n'y a pas de vent pour souffler les cartes.

## BraveRats, pour jouer à deux

● En voilà un petit jeu qui ne paie pas de mine, qui coûte trois fois rien, facile à prendre en main et ultrarapide à jouer, et sans se lasser. Ici, deux clans de rats s'affrontent pour devenir les maîtres du royaume. Ce qui complique sérieusement la donne, c'est que chacun de leurs princes en pince secrètement pour la princesse adverse... Bref, du Roméo et Juliette version rongeur. Chacun des deux joueurs attrape les huit cartes de sa fratrie, choisit secrètement une de ses cartes et la pose face cachée devant lui. Lorsque les deux joueurs ont choisi leur carte, ils les révèlent simultanément. Tadaaaaam! Chaque carte possède une valeur et la plus haute l'emporte. Pour corser la partie, des capacités spéciales peuvent changer le cours des choses. Le premier clan à remporter quatre plis sort victorieux.

«Il s'agit en quelque sorte d'une réinvention de la traditionnelle bataille, mélangée à un hybride de poker. Il faut

bluffer, c'est tout l'intérêt», sourit Gus Brandys. **C.D.**

**Pour qui?** A partir de 7 ans.  
**Pour combien?** 2 joueurs.  
**Durée d'une partie?** Quinze minutes.  
**Peut-on y jouer en extérieur?** Oui.



## Maître Renard, idéal pour les enfants

● Maître Renard, le rusé goupil, aimerait bien partir en vacances. Encore faut-il qu'il trouve un remplaçant aussi habile que lui en chapardage. Pour avoir l'honneur d'être choisi pour seconder le célèbre canidé en son absence, il va falloir accomplir plusieurs missions histoire de lui rapporter le plus gros butin possible. Gus Brandys est catégorique: c'est une valeur sûre! «Les enfants adorent! Au bar à jeu, c'est le succès garanti. Il s'agit d'un jeu tactile qui fait appel à la rapidité: il faut retrouver des pièces en bois représentant de petits animaux uniquement au toucher et les yeux bandés. Les parents s'amuse autant que les plus jeunes.» **C.D.**

**Pour qui?** Il est indiqué 7 ans sur la boîte mais peut se jouer dès 5 ans.  
**Pour combien?** De 2 à 4 joueurs.  
**Durée d'une partie?** Vingt minutes.  
**Peut-on y jouer en extérieur?** Sans problème.

