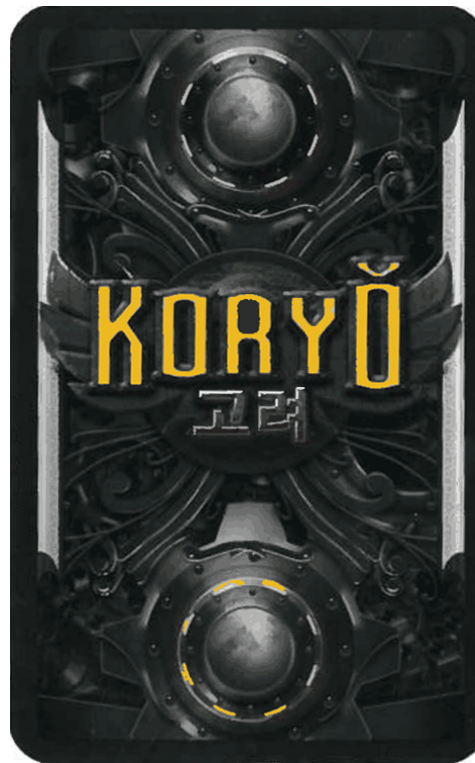


	1 : gagner les égalités
	2 : voler 1 pièce 2 : protection contre l'échange
	3 : garder +2 cartes
	4 : défausser un évènement
	5 : poser 2 cartes différentes
	6 : gagner 1 pièce
	7 : protection contre la destruction 7 : annule protection contre l'échange
	8 : piocher +1 carte
	9 : aucun pouvoir
	-1: échanger deux cartes
	-1: détruire une carte

	1 : gagner les égalités
	2 : voler 1 pièce 2 : protection contre l'échange
	3 : garder +2 cartes
	4 : défausser un évènement
	5 : poser 2 cartes différentes
	6 : gagner 1 pièce
	7 : protection contre la destruction 7 : annule protection contre l'échange
	8 : piocher +1 carte
	9 : aucun pouvoir
	-1: échanger deux cartes
	-1: détruire une carte



	1 : gagner les égalités
	2 : voler 1 pièce 2 : protection contre l'échange
	3 : garder +2 cartes
	4 : défausser un évènement
	5 : poser 2 cartes différentes
	6 : gagner 1 pièce
	7 : protection contre la destruction 7 : annule protection contre l'échange
	8 : piocher +1 carte
	9 : aucun pouvoir
	-1: échanger deux cartes
	-1: détruire une carte

	1 : gagner les égalités
	2 : voler 1 pièce 2 : protection contre l'échange
	3 : garder +2 cartes
	4 : défausser un évènement
	5 : poser 2 cartes différentes
	6 : gagner 1 pièce
	7 : protection contre la destruction 7 : annule protection contre l'échange
	8 : piocher +1 carte
	9 : aucun pouvoir
	-1: échanger deux cartes
	-1: détruire une carte

