

### **Le grand temple - *Ábudos* (Abydos)**

**ressource de base** : transformer 2 argiles en 1 tissu OU inversement une fois par tour

#### **Face A**

- **étape 1**: 3 points de victoire
- **étape 2**: prenez un jeton paix militaire OU 7 pièces d'or
- **étape 3**: 7 points de victoire

#### **Face B**

- **étape 1**: gagnez 4 pièces d'or + le nombre de ressources de base que vous avez
- **étape 2**: poser une guilde vous coûte 2 ressources de moins et vous rapporte 2 pièces d'or
- **étape 3**: 1 point de victoire par carte bleue OU 2 par carte mauve

### **Les 7 murs - *Agbátana* (Ecbatane)**

**ressource de base** : vous pouvez, une fois par âge, retourner le plateau de votre merveille et bénéficier de l'autre face. Si des étages sont déjà construits sur une face, ils le restent sur l'autre, l'on bénéficie ainsi des effets de ces étages. S'il s'agit d'un bonus direct comme les pièces d'or, vous en bénéficiez au moment de la construction, mais aussi au moment où vous retournez la merveille si l'étage est déjà construit.

#### **Face A**

- **étape 1**: vous pouvez acheter n'importe quelle ressource à la banque pour 1 pièce d'or, une fois par tour
- **étape 2**: 4 pièces d'or et 4 points de victoire
- **étape 3**: vous pouvez jouer la dernière carte de chaque âge

#### **Face B**

- **étape 1**: vous pouvez doubler une ressource une fois par tour
- **étape 2**: 2 boucliers et 4 points de victoire
- **étape 3**: vous pouvez aller chercher une carte dans la défausse et la jouer gratuitement

### **Le Bouleutérion – *Alabánda* (Alabanda)**

**ressource de base** : les cartes coûtent 1 ressource de moins à l'âge I, 1 de plus à l'âge II, 1 de moins à l'âge III

#### **Face A**

- **étape 1**: 3 points de victoire
- **étape 2**: vous pouvez remplacer les ressources manquantes de toutes vos cartes par des pièces d'or (1PO par ressource)
- **étape 3**: 7 points de victoire

#### **Face B**

- **étape 1**: 1 pièce d'or par point de victoire direct chez vos voisins
- **étape 2**: 5 points de victoire
- **étape 3**: 1 point de victoire par tranche de 3 pièces d'or chez vous et vos voisins

### **Le temple de Râ - *Eliópolis* (Héliopolis)**

**ressource de base** : du minerai

#### **Face A**

- **étape 1**: de l'argile et 2 points de victoire
- **étape 2**: du bois 4 pièces d'or
- **étape 3**: de la pierre et 6 points de victoire

#### **Face B**

- **étape 1**: du tissu et les autres joueurs perdent 2 pièces d'or
- **étape 2**: du papier et 1 bouclier
- **étape 3**: du verre et 1 point de victoire par ressource de base

### **Le sanctuaire de Geb - *Kóptos* (Coptos)**

**ressource de base** : transformer 2 pierres en 1 verre OU inversement une fois par tour

#### **Face A**

- **étape 1**: 3 points de victoire
- **étape 2**: 1 pièce d'or par tranche de 2 pièces d'or que vous avez
- **étape 3**: 7 points de victoire

#### **Face B**

- **étape 1**: chaque ressource de luxe équivaut à 1 bouclier
- **étape 2**: 10 pièces d'or moins le nombre de cartes rouges et vertes que vous avez
- **étape 3**: 1 point de victoire par carte rouge OU carte verte

### **tombe de Cyrus le Grand - *Pasargadón* (Pasargades)**

**ressource de base** : transformer 2 bois en 1 papier OU inversement une fois par tour

#### **Face A**

- **étape 1**: 3 points de victoire
- **étape 2**: à la fin de la partie, retournez face visible la carte utilisée pour construire cette étape. Ensuite, gagnez 2 points de victoire par carte de cette couleur que vous avez, sans compter la carte utilisée pour construire cette étape.
- **étape 3**: 7 points de victoire

#### **Face B**

- **étape 1**: multipliez le nombre de vos ressources de base par le nombre de vos ressources de luxe et gagnez autant en pièces d'or
- **étape 2**: vous pouvez payer 3 pièces d'or pour remplacer un chaînage que vous n'avez pas
- **étape 3**: 3 points de victoire par paire de ressource de base et de ressource de luxe que vous avez