

Les habitations troglodytes - *Kappadokía* (Cappadoce)

ressource de base : les cartes brunes ne coûtent aucune pièce d'or

Face A

- **étape 1**: 3 points de victoire
- **étape 2**: vous donne l'une des trois ressources, utilisable à chaque tour (non commercialisable)
- **étape 3**: 7 points de victoire

Face B

- **étape 1**: gagnez 1 pièce d'or pour chaque carte brune que vous posez
- **étape 2**: vous permet d'acheter les ressources de luxe à 1 pièce d'or chez vos voisins. (non cumulable avec la carte marché)
- **étape 3**: 1 point de victoire d'or par ressource que vous posez (oranges et jaunes comprises)

Le phare à 4 étages - *Ostia* (Ostie)

ressource de base : vous pouvez, une fois par tour, copier une ressource de luxe présente chez votre voisin de gauche OU une ressource de base chez votre voisin de droite.

Face A

- **étape 1**: 3 points de victoire
- **étape 2**: 1 pièce d'or par carte bleue chez vous et vos voisins.
- **étape 3**: 7 points de victoire

Face B

- **étape 1**: tous vos adversaires perdent 5 pièces d'or moins le nombre de ressources qu'ils ont
- **étape 2**: vous gagnez 15 pièces d'or moins le nombre de points de victoire directs que vous avez déjà
- **étape 3**: 3 points de victoire par paire de carte brune et bleue

Le port "Le Pirée" – *Peiraieús* (Le Pirée)

ressource de base : pierre à l'âge I, verre à l'âge II, jouez la dernière carte à l'âge III

Face A

- **étape 1**: 3 points de victoire
- **étape 2**: 2 boucliers et une paix militaire
- **étape 3**: 7 points de victoire

Face B

- **étape 1**: une fois par âge vous pouvez payer en pièce d'or les ressources qu'il vous manque pour la construction d'une carte bleue (1 pièce d'or par ressource)
- **étape 2**: 4 pièces d'or et 3 points de victoire
- **étape 3**: 10 points de victoire moins le nombre de carte bleue en votre possession

La porte de Cléopâtre - *Tarsós*(Tarse)

ressource de base : argile à l'âge I, tissus à l'âge II, jouez UNE carte gratuitement à l'âge III

Face A

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** 1 pièce d'or par carte bleue chez votre voisin de gauche, par carte rouge chez vous et par carte verte chez votre voisin de droite
- **étape 3:** 7 points de victoire

Face B

- **étape 1:** prenez 2 jetons "victoire militaire" plutôt qu'1 à l'âge I et II
- **étape 2:** 5 pièces d'or moins le nombre de carte rouge en votre possession
- **étape 3:** 10 points de victoire moins le nombre de jeton "défaite militaire" en votre possession

Le pont flottant - *Thapsakos* (Thapsaque)

ressource de base : bois à l'âge I, papier à l'âge II, 3 pièces d'or à l'âge III

Face A

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** 4 pièces d'or + une fois par âge vous pouvez payer en pièce d'or les ressources qu'il vous manque pour la construction d'une carte verte (1 pièce d'or par ressource)
- **étape 3:** 7 points de victoire

Face B

- **étape 1:** 2 pièces d'or pour chaque carte verte posée
- **étape 2:** 3 boucliers moins le nombre de symbole scientifique "rouage" (tout au long de la partie, pas seulement au moment de la pose)
- **étape 3:** 9 points de victoire moins le nombre de symbole scientifique "compas"

Demeures patriciennes - *Zeúgma* (Zeugma)

ressource de base : jouez UNE carte gratuitement à l'âge I, minerais à l'âge II, jouez la dernière carte à l'âge III

Face A

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** copiez la 2^e étape de votre voisin de gauche OU de droite en payant son coût
- **étape 3:** 7 points de victoire

Face B (la face B ne se construit pas, elle se détruit d'un étage à la fin de chaque âge après la résolution des conflits militaires. vous pouvez retenir que chaque étape=chaque âge, sinon utilisez des cartes inutilisées (choix de merveille) que vous mettez en-dessous et que vous retirerez à la fin de chaque âge. vous bénéficiez directement des différents étages de la merveille tant qu'ils ne sont pas détruits.)

- **étape 1:** un bouclier et vous pouvez acheter les ressources de base à 1 pièce d'or à vos voisins
- **étape 2:** un bouclier et vous pouvez acheter les ressources de luxe à 1 pièce d'or à vos voisins
- **étape 3:** les cartes jaunes sont gratuites à poser