

Voici 6 de mes nouvelles merveilles pour 7 wonders.

contrairement aux merveilles originales, les pouvoirs de base ne sont pas des ressources mais plutôt du commerce ou autre comme **ROME** ou **CATAN**. tout en restant dans le bassin méditerranéen.

La ville de Megalopolis - Arkadía (Arcadie)

ressource de base : 3 points de victoires

Face A

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** 7 points de victoire si aucune carte verte n'a été posée
- **étape 3:** 7 points de victoires

Face B (jouable uniquement avec cities)

- **étape 1:** paix militaire
- **étape 2:** paix militaire
- **étape 3:** 2 points de victoires ou 12 points de victoire par paix militaire non-utilisée

Les thermes d'Antonin - Karthago (Carthage)

ressource de base : une carte ressource ce base qui donne l'une OU l'autre ressource peut, une fois par tour, donner l'un ET l'autre.

Face A

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** échanger, une fois par age, une carte déjà posée avec une de la défausse
- **étape 3:** 7 points de victoires

Face B

- **étape 1:** une fois par age, Conserver votre paquet de carte un tour suivant. Votre voisin de gauche passe directement au voisin de droite et inversement selon l'age
- **étape 2:** 5 points de victoires
- **étape 3:** 3 points de victoires part triplé de jeton -1, bouclier, et pièce d'or

Le palais du roi Minos - Knôsos (Cnossos)

ressource de base : permet d'acheter les ressources de luxe une fois par tour à la banque au prix normal

Face A

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** 3 points de victoire par paire de cartes brunes
- **étape 3:** 7 points de victoire

Face B

- **étape 1:** ressources de luxe pour une pièce d'or chez les voisins
- **étape 2:** 5 points de victoire
- **étape 3:** 4 points de victoire par triplé de cartes brune, grise et jaune

Le vésuve - *Pompeii* (Pompéi)

ressource de base : permet d'acheter les ressources de base une fois par tour à la banque au prix normal

Face A (uniquement jouable avec leaders et cities)

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** les autres joueurs doivent se défausser d'une carte leader ou noire
- **étape 3:** 7 points de victoire

Face B

- **étape 1:** les autres joueurs doivent se défausser d'une carte brune ou grise
- **étape 2:** les autres joueurs doivent se défausser d'une carte rouge ou jaune
- **étape 3:** les autres joueurs doivent se défausser d'une carte bleue ou verte

Le cheval de Troie - *Troía* (troie)

ressource de base : permet, une fois par tour, de transformer 2 ressources de base en 1 ressource de luxe

Face A

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** 3 pièces d'or par carte rouge que l'on pose
- **étape 3:** 7 points de victoire

Face B

- **étape 1:** 1 bouclier
- **étape 2:** 1 pièces d'or par bouclier
- **étape 3:** 1 point de victoire par bouclier

Le temple du roi Salomon - *URUSALIM* (Jérusalem)

ressource de base : permet, une fois par tour, de transformer 3 ressources différentes en une 4e différente

Face A

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** les cartes jaunes coûtent une ressource de moins à construire
- **étape 3:** 7 points de victoire

Face B

- **étape 1:** symbole scientifique - tablette
- **étape 2:** symbole scientifique - rouage
- **étape 3:** symbole scientifique - compas&équerre