

6 autres de mes nouvelles merveilles pour 7 wonders. (toujours en restant dans le bassin méditerranéen.-

### **Le Temple de l'obélisque - *Byblos* (Byblos)**

ressource de base : n'importe quelle ressource une fois par âge

#### **Face A**

- **étape** : 25 points de victoire

#### **Face B** (jouable uniquement avec cities)

- **étape** : la carte est placée face visible pour en voir la couleur :  
1 pièce d'or par carte de cette couleur déjà posée  
chaque voisin paye 1 pièce d'or par carte de cette couleur qu'il possède  
toutes les cartes de cette couleur coûtent 1 ressource de moins à poser  
chaque carte de cette couleur équivaut à 1 bouclier  
chaque carte de cette couleur vaut 1 point de victoire à la fin

### **Le temple d'appollon - *Delphoi* (Delphes)**

ressource de base : copier une ressource de luxe de votre voisin de gauche ou droite

#### **Face A**

- **étape 1**: 3 points de victoire
- **étape 2**: 1 point de victoire par point de victoire direct (cartes comme étapes de merveilles)
- **étape 3**: 7 points de victoires

#### **Face B** (jouable uniquement avec cities)

- **étape 1**: Chaque paix militaire que l'on pose rapporte 4 pièces d'or
- **étape 2**: 4 points de victoires
- **étape 3**: 6 points de victoires par triplé de 3 ressources de luxe produites (cartes commerces comprises)

### **Champs de bataille - *Kadesh* (Kadesh)**

ressource de base : aucune

#### **Face A** (jouable uniquement avec leaders)

- **étape 1**: 2 points de victoire
- **étape 2**: 3 points de victoire si aucun leader posé
- **étape 3**: 5 points de victoire

#### **Face B**

- **étape 1**: 4 pièces d'or
- **étape 2**: 2 points de victoire
- **étape 3**: 6 points de victoire si aucun bouclier posé

### **La porte des lionnes - *Mykenai* (Mycènes)**

ressource de base : copier une ressource de base chez son voisin de gauche ou de droite

#### **Face A**

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** chaque point de victoire que l'on pose rapporte 1 pièce d'or
- **étape 3:** 7 points de victoire

#### **Face B** (uniquement jouable avec leaders)

- **étape 1:** Chaque leader équivaut à un bouclier
- **étape 2:** 4 points de victoire
- **étape 3:** 6 points de victoire par quadruplé des 4 ressources de base (cartes commerces comprises)

### **sanctuaire des grands dieux - *Samothráki* (Samothrace)**

ressource de base : À la fin de la partie, copier un symbole scientifique de son voisin de gauche ou droite

#### **Face A**

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** 3 points de victoire par triplé de symboles scientifique et 3 pièces d'or par triplé déjà posé
- **étape 3:** 7 points de victoire

#### **Face B**

- **étape 1:** chaque rouage équivaut à un bouclier
- **étape 2:** chaque compas (déjà posé) rapporte 1 pièce d'or
- **étape 3:** chaque tablette rapporte un point de victoire

*(Attention, rappelle, les masques ne copient les symboles scientifique qu'à la fin de la partie)*

### **La tour de Jericho - *yerího* (Jericho)**

ressource de base : défausser une carte rapporte 5 plutôt que 3

#### **Face A**

- **étape 1:** 3 points de victoire
- **étape 2:** 1 point de victoire par bois produit et 1 pièce d'or par bois déjà produit (cartes commerces comprises)
- **étape 3:** 7 points de victoire

#### **Face B**

- **étape 1:** 2 points de victoire
- **étape 2:** 3 points de victoire
- **étape 3:** chaque carte posée pour construire les étapes de merveilles sont retournées pour profiter de leurs effets (attention, aucun doublon permis avec les cartes déjà posées)