

# Secret

Une variante non-officielle pour 7 Wonders

Développée par Gus&Co

*« Les civilisations prospèrent. Les cités se développent. Des plans machiavéliques se préparent dans le plus grand secret. »*

## Présentation

Cette extension / variante pour 7 Wonders est non-officielle. Elle rajoute une part de stratégie non-négligeable. **Secret** permet de conserver une carte pour être jouée ultérieurement.

## Avertissement

La variante Secret peut très bien être utilisée avec l'extension officielle **Leaders**, ou juste avec le jeu de base, mais pour que cette variante prenne tout son sens, il vaut mieux l'utiliser avec l'extension officielle **Cities**.

## Mise en place

La mise en place pour Secret est tout à fait ordinaire, suivez les indications du jeu.

## Règles

Au lieu de jouer une carte comme à l'accoutumée, avec **Secret**, les joueurs peuvent à présent en conserver une pour la jouer ultérieurement.

La carte conservée est alors placée à droite **face cachée** sous le plateau Merveille, en dépassant un peu, pour signifier qu'une carte s'y trouve. Cette action **coûte une pièce** qu'on place alors sur la carte conservée, pour signifier qu'un secret s'y prépare.

Lors d'un prochain tour, les joueurs possédant une telle carte peuvent alors **la jouer en plus**, pour en jouer par conséquent deux à son tour. La carte conservée peut être jouée avant ou après la carte normale. La pièce posée sur la carte est payée à la banque.

Il ne peut y avoir qu'une seule carte conservée par joueur. Pour pouvoir en placer une autre, le joueur doit d'abord la jouer. On peut donc tout à fait envisager de jouer sa carte conservée et de conserver alors immédiatement sa carte ordinaire.

Les joueurs peuvent consulter leur carte conservée à tout moment.

Découvrez [la compile de toutes nos extensions pour 7 Wonders sur](#)

[www.gusandco.net](http://www.gusandco.net)