



Cette **Mini-Extension**, composée de 2 nouvelles cartes action à jouer, a été créée afin d'utiliser le dos des 2 cartes d'aide de jeu disponibles pour chaque joueur (vous n'en avez plus besoin lorsque vous connaissez bien le jeu).

Munissez-vous simplement de protège-cartes pour toutes les cartes action **et** les cartes d'aide de jeu, puis glissez les 2 nouvelles cartes action, imprimées sur du papier standard, dans les protège-cartes contenant les aides de jeu.

Variante 1

Chaque joueur joue avec les 15 cartes action. La seule règle à changer est la suivante :

"Lorsqu'un joueur n'a plus que **4** cartes actions en main, il peut alors reprendre toutes ses cartes actions défaussés (ce qui ramène sa main à 13 cartes actions)."

Variante 2

Avant d'entamer une partie, concertez-vous afin de sélectionner les 13 cartes action (parmi les 15 disponibles) que vous utiliserez pour votre partie, laissant ainsi 2 cartes action dans la boîte de jeu.

La partie se joue ensuite de façon normale.

Attention : avec cette variante, vous pouvez rendre le jeu plus ou moins chaotique par apport au jeu de base.

1 Accident de voiture

L'action doit être effectuée.

Chaque joueur jouant après vous dans ce tour doit se défausser d'une de ses cartes action de façon aléatoire. Le joueur lésé peut regarder quelle carte action a été défaussée **mais il garde cette information pour lui**.

Si plusieurs joueurs jouent l'**Accident de voiture** durant le même tour, les joueurs lésés ne doivent pas défausser plusieurs personnages (un seul suffit).

La carte action **Protection** protège de l'**Accident de voiture**.

6 Mambo

Le joueur peut effectuer l'action mais n'y est pas obligé.

Le joueur peut échanger 1 de ses ouvriers contre 4 pesos **ou** (et non pas "et") échanger 1 matériau de construction de couleur contre 4 débris. Les pesos et les débris sont prélevés de la réserve et non du centre de la table.

Si plusieurs joueurs jouent le Mambo, seul le 1^{er} joueur, jouant l'action dans ce tour, bénéficie du taux d'échange "1 contre 4", les joueurs jouant cette action en 2^{ème}, 3^{ème} ou 4^{ème} position voient leur taux d'échange réduit à "1 contre 3".



Conseils et Avis

Le **Mambo** permet un jeu plus flexible au niveau de ses ressources. En plus de permettre l'échange inverse, de façon réduite, qu'offre le jeu de base (à savoir : 5 pesos contre 1 ouvrier ou 5 débris contre 1 matériau de couleur), le fait de pouvoir jouer le **Mambo** rend votre jeu moins lisible pour vos adversaires. Cela rajoute également une carte action pouvant fournir des pesos en quantité respectable.

L'utilisation de cette carte dans la **Variante 2** à tendance à rendre le jeu moins chaotique.



Conseils et Avis

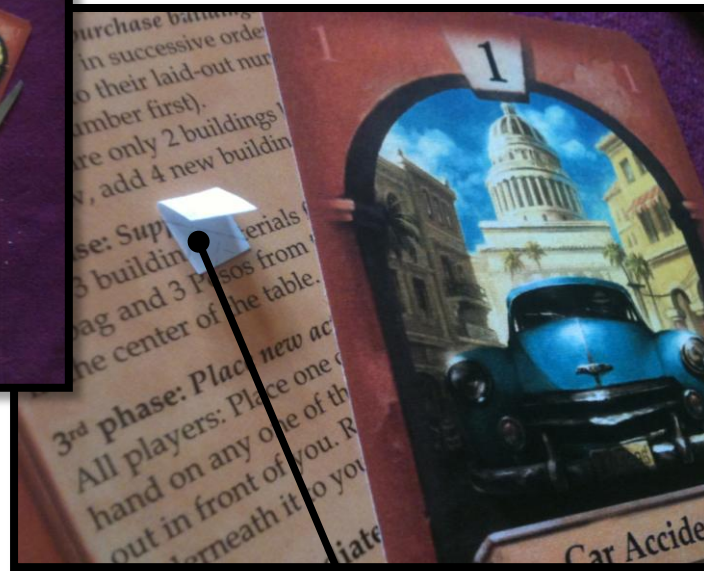
L'**Accident de voiture** est une carte très agressive. De plus, elle vous permet de jouer très tôt dans le tour (le choix du numéro est dû au fait qu'il n'existe qu'une autre carte action ayant le chiffre 1). Le fait de perdre une carte action de manière aléatoire peut être perçu comme excessif, mais il a le mérite de ne pas ralentir le jeu en laissant le choix cornélien au joueur qui doit se défausser d'une de ses cartes et cela ajoute du sel à la partie. Si vous subissez la perte d'un personnage important, il va falloir changer vos plans concernant la suite de la partie et montrer que vous êtes un bon, très bon joueur (j'aime les challenges). Toutefois, le fait de perdre une carte action a un effet positif : vous pourrez récupérer plus rapidement toutes vos cartes actions défaussées lorsqu'il ne vous restera plus que 4 cartes action en main (Variante 1) ou 2 cartes action en main (Variante 2).

L'utilisation de cette carte dans la **Variante 2** à tendance à rendre le jeu très chaotique.

Comment faire ?



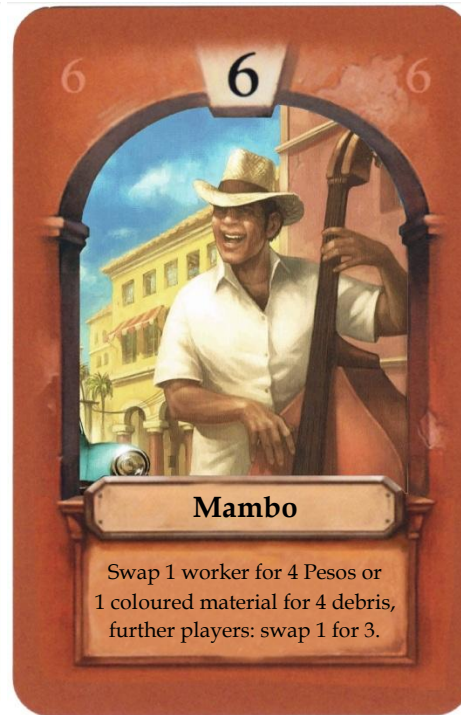
1. Après avoir imprimé et découpé les cartes action, découpez de fines bandes autocollantes provenant d'un *Post-it*.



2. Pliez une de ces bandes autocollantes et placez-la au milieu de la carte d'aide de jeu qui sera recouverte par une carte action.



3. Appuyez bien sur le centre afin de bien faire adhérer la carte action à la carte d'aide de jeu avant de la glisser dans un protège-carte.



English Version for BGG users! 😊



English Version for BGG users! 😊