

Aide de jeu pour Equibrion

Proposée par [Gus&Co](#)



Mise en place

Mélanger les Cités, en placer 4 visibles sur la table. Mélanger les cartes Songes (Chaos + Songes) et en révéler deux par Cité. Les Songes négatifs sont mises gauche, les positifs à droites. Si un Chaos est tiré, il se met du côté le plus élevé (+/-). Tirer 4 cartes Songes. Si des cartes Chaos sont ainsi tirées en main, les jouer aussitôt du côté le plus élevé, à choix de la Cité, puis tirer une nouvelle carte pour avoir 4 cartes Songes sans Chaos en main.

Règles du jeu à 1 joueur

A. Jouer une carte de sa main à côté d'une Cité, puis compléter sa main. 3 règles de pose :

1. La carte doit respecter les symboles de la Cité (eau, feu, terre, air)
2. Respecter gauche / négatif et droite / positif
3. Maximum 3 cartes par côté de Cité

B. Défausser une carte de sa main, puis 2 choix :

1. soit échanger deux cartes d'un même côté (sans respecter les symboles)
2. soit valider les Cités équilibrées. Dans ce cas, défausser les cartes Songes de la Cité, gagner la Cité, en tirant une nouvelle, puis la recharger de 2 cartes Songes. Si les 4 cartes Cités sont équilibrées et validées au même moment, gagner une Cité supplémentaire. De plus, si une Cité n'est pas équilibrée mais que la somme de certaines cartes posées de part et d'autre d'une Cité est égale à zéro, on peut (à choix) les défausser. Si une carte Cité n'a aucun Songe, elle n'est pas considérée comme équilibrée.

Chaos

Quand on tire une carte Chaos (=pénalité), on a 3 choix :

1. Soit poser la carte sur une Cité à choix, du côté le plus élevé
2. Soit défausser la carte Chaos + défausser toutes les cartes de chaque côté d'une Cité équilibrée
3. Soit défausser la carte Chaos + tirer 4 cartes Songes et les défausser (si cartes Chaos tirées, respecter les règles du Chaos)

Partie gagnée si toutes les Cités ont été gagnées

Partie perdue si un joueur ne peut plus compléter sa main, pioche finie.

Règles du jeu à 2 joueurs

Distribuer une carte Polarité par joueur. Chaque joueur ne peut alors plus que jouer les cartes correspondantes à sa carte Polarité.

Une nouvelle possibilité (en plus de jouer une carte / défausser) : échanger les cartes Polarité.