



Calamités & Fortune

Une extension pour 7 Wonders

Proposée par [Gus&Co](#)

Graphisme by **Shima**

Mise en place

Mélangez le deck des cartes de l'extension.

A chaque âge, après avoir distribué les cartes régulières, distribuez une carte de l'extension à chaque joueur. Les joueurs ont donc 8 cartes en main.

La carte Calamités & Fortune est ajoutée à sa main, donc non-jouée, elle passe au voisin.

Règles

A chaque tour de jeu, les joueurs ont à présent 4 choix :

- ▣ Vendre une carte régulière pour 3 pièces
- ▣ Jouer une carte régulière
- ▣ Placez une carte régulière sous son tableau pour construire une partie de merveille
- ▣ Jouer une carte de l'extension (**nouvelle action**)

Une carte Calamité peut être donnée à tout joueur à la table. Le joueur qui en une reçoit est alors obligatoirement affecté par l'effet de la carte.

Quand un joueur joue la carte Fortune, il la joue sur lui-même et en applique les effets.

Toute carte Calamité & Fortune, une fois jouée, est alors défaussée.

Attention

Les effets des cartes Calamité & Fortune s'appliquent **AVANT** la résolution de toute autre carte régulière.

On joue toujours 6 tours. A la fin du 6^e tour, chaque joueur défusse cette fois **2 cartes**.

A la fin des âges I & II, on reprend toutes les cartes de l'extension défaussées, on les mélange à nouveau et on en redonne une par joueur.

Effets des cartes

- ☞ **Pillage** : Prenez jusqu'à 4 pièces dans la réserve du joueur à qui vous donnez cette carte
- ☞ **Mutinerie** : Au choix du joueur qui reçoit cette carte, il doit défausser une carte **militaire**
- ☞ **Obscurantisme** : Au choix du joueur qui reçoit cette carte, il doit défausser une carte **science**
- ☞ **Tremblement de terre** : Au choix du joueur qui reçoit cette carte, il doit défausser une carte bâtiment **jaune** ou **bleue**
- ☞ **Guerre Civile** : Le joueur qui reçoit cette carte ne peut pas jouer sa prochaine carte. Il peut toutefois la vendre.
- ☞ **Incendie** : Le joueur qui reçoit cette carte ne peut pas exploiter ses propres **ressources** (cartes + tableau) à ce tour, mais produits / cartes **grises**, oui.
- ☞ **Fierté** : Défaussez immédiatement jusqu'à 3 jetons Défaite en votre possession

Merci à Antoine Bauza & Repos Prod pour leur jeu. Et merci également au talentueux Shima d'avoir retravaillé le design des cartes.

Si vous avez apprécié cette extension, vous pouvez télécharger gratuitement sur notre site :

[De nouvelles Merveilles](#)

[Territoires](#)

[Commerce](#)

[Invasion](#)



