

Quarriors !

Mini-aide de jeu

Proposée par [Gus&Co](#)

Petit rappel des tours de jeu.

Chaque joueur, à son tour, suit cet ordre d'actions.

1. scorer ses créatures encore en jeu, et détruire (remettre un dé sur sa carte) à choix un dé de sa défausse par créature scorée. Action obligatoire.
2. tirer 6 dés du sac et les lancer. S'il n'y en a pas assez dans le sac, remettez tous les dés de votre défausse dans le sac et tirez-en autant que pour en avoir 6. Action obligatoire.
3. activez vos créatures en payant leur niveau, ainsi que des sorts (gratuits). Un sort s'attache à une créature et ne peut être joué tout seul. Action **optionnelle**.
4. combat: vos créatures actives attaquent le premier joueur à votre gauche, et ainsi de suite, pour attaquer tous les joueurs à la table. Action obligatoire.
5. achetez un seul dé sur une carte en dépensant son coût. Action **optionnelle**.
6. défaussez tous vos dés restants. Action obligatoire.