



2 ● => 3 ●

### **La Banque (Suisse).**

Voici une toute petite extension proposée par Gus&Co pour le très bon jeu Cargo Noir.

Rien de tel qu'un bon compte en banque (en Suisse) pour faire fructifier son argent (sale) en plein marché de contrebande.

#### **Règles**

Placez cette extension à proximité du plateau de jeu.

A son tour, en phase III, envoyer les cargos vers de nouvelles destinations, on peut placer une pile de 2 pièces de monnaie sur un emplacement de la banque. A la phase I de son prochain tour, résoudre les actions des cargos, on reprend ses 2 pièces et on en reçoit une supplémentaire de la banque.

Pour aller à la banque, il n'est pas nécessaire de jouer un de ses cargos sur sa pile.

Il n'y a que 3 emplacements à la banque. S'ils sont tous utilisés, on ne peut plus aller à la banque et on doit attendre qu'un emplacement se libère.

A son tour, on peut déposer plusieurs piles à la banque, mais chacune ne peut être composée que de 2 pièces au maximum.